

## 1 CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Tension d'alim. automatique : 12 à 24 v CA/CC haut rendement
- Consommation : Min. 25 mA - Max. 100 mA
- Température de fonctionnement : - 30°C à + 50°C
- Étanchéité : IP65
- Code maître d'accès à la programmation
- 60 codes de service programmables de 1 à 8 chiffres chacun
- Mémoire non volatile EEPROM
- Clavier à touches métalliques avec retro-ilumination
- Auto-protection
- Sortie 1 et 2 à relais de 2A, NO/NF
- Configuration de sortie programmable en Marche/Arrêt ou en impulsif de 00 à 99 secondes
- 2 témoins lumineux disponibles
- Éclairage automatique ou permanent du clavier
- Témoin sonore des opérations en cours
- Entrée bouton poussoir disponible pour SORTIE 1 et 2
- Détection effraction de porte et temps maximum d'ouverture
- Entrée inhibition
- Sécurité : après 8 codes incorrects, le clavier se bloque et émet un signal d'alerte pendant 30 secondes
- Inviolabilité : 1 possibilité sur plus de 100 000 000 pour déchiffrer le code

## 2 UTILISATION QUOTIDIENNE

**VOTRE CODE EST: 18126**

Composez **18126** validez par **A**  
La SORTIE 1 s'active pendant 6 secondes

**VOTRE CODE EST: 057558**

Composez **057558** validez par **A**  
La SORTIE 2 s'active en composant à nouveau votre code et en validant par **A**, la SORTIE 2 se désactivera.

**NOTE: 2 BIPS successifs : OPERATION CORRECTE  
plusieurs BIPS successifs : ERREUR**

## 3 PROCÉDURE DE SECOURS

EN CAS DE PERTE OU D'OUBLI DE VOTRE CODE MAÎTRE, CETTE PROCÉDURE PERMET D'ENTRER EN MODE PROGRAMMATION POUR EN INTRODUIRE UN NOUVEAU :

- 1) Débrancher l'alimentation et attendez 5 secondes,
- 2) Placez le cavalier de programmation sur la position basse **P**
- 3) Rebranchez l'alimentation (*bip, bip, bip*),
- 4) Placez le cavalier de programmation sur la position haute **N**  
le témoin lumineux jaune s'allume,
- 5) Appuyez sur la touche **0** puis sur **00**,
- 6) Composez le code maître souhaité de 1 à 8 chiffres,
- 7) Validez par la touche **A**
- 8) Appuyez sur **P** pour sortir du mode de programmation.

## 4 PROGRAMMATION NOUVEAU CODE MAÎTRE

Le code d'origine est **000**

Pour programmer un NOUVEAU CODE MAÎTRE:

Composez **000**

Validez par **P** Le témoin jaune s'allume

Appuyez sur **0**

Puis sur **00** Composez votre nouveau code maître de 1 à 8 chiffres

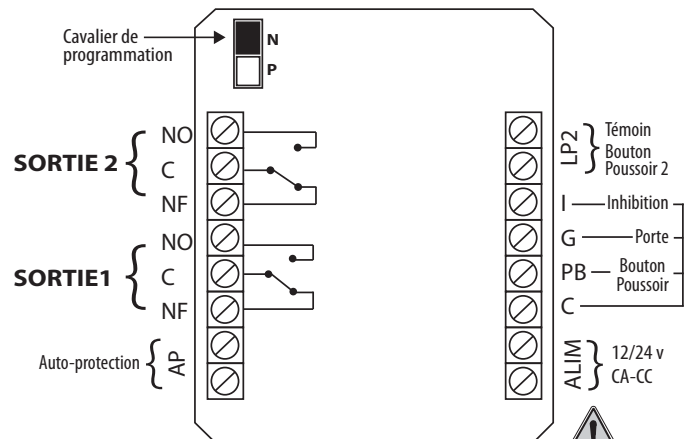
Exemple: 5823 Appuyez sur **0**, puis sur **00** Composez **5823**

Validez par **A** et **P**



Lorsque vous avez terminé votre programmation, appuyez sur **P**.  
Le témoin lumineux jaune s'éteint.

## 5 RACCORDEMENT



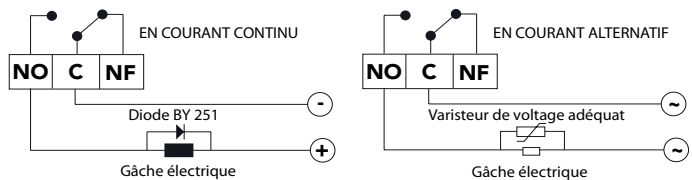
Position haute: N  
Marche normale du clavier

Position basse: P  
Permet d'accéder à la mémoire sans le code maître.

Sortie d'usine : Position N

**DANGER!**  
Avant de câbler, vérifier que les câbles n'ont pas de courant. Sinon, les parties sensibles pourraient être endommagées.

## 6 RACCORDEMENT D'UNE GÂCHE ÉLECTRIQUE



## 7 ENTREES

Entrée	Description	Contact
PB	Bouton poussoir sur relais 1	NO
I	Inhibition pour SAS ou détecteur de véhicules	NO
G	Protection de porte Temps maximum d'ouverture	NF
LP2	Bouton poussoir sur relais 2 Allumer témoin lumineux rouge ou vert	NO

## 8 PROGRAMMATION DES CODES DE SERVICE



Pour effacer toutes les options **599A**

### • ENTRER EN MODE PROGRAMMATION

Il suffit de composer votre nouveau code maître **5823** puis de valider par **P** Le témoin jaune s'allume

### • PROGRAMMER VOTRE CODE DE 1 A 60

VOTRE CODE N°1 :

Composez **0** puis **01** Composez votre code de 1 à 8 chiffres  
(Ex: 18126) Composez **0** puis **01** et **18126** validez par **A**

VOTRE CODE N°60 :

Composez **0** puis **60** Composez votre code de 1 à 8 chiffres  
(Ex: 057558) Composez **0** puis **60** et **057558** validez par **A**



Les codes 01 à 30 sont affectés à la SORTIE 1  
Les codes 31 à 60 sont affectés à la SORTIE 2

### • PROGRAMMER VOTRE TEMPS D'IMPULSION DE 1 A 99 SECONDES OU MARCHÉ/ARRÊT 00

VOTRE SORTIE 1: (Exemple d'impulsion de 6 secondes)

Composez **1** puis **06** validez par **A**

VOTRE SORTIE 2: (Exemple Marche/Arrêt)

Composez **2** puis **00** validez par **A**

## 9 PROGRAMMATION DES MODES

### Mode solidaire :

Déconnecte l'alarme (SORTIE 2) dès que l'on ouvre la porte (SORTIE 1) Les codes 01 à 30 basculent la SORTIE 1 et activent la SORTIE 2. Pour désactiver la SORTIE 2, il faut utiliser les codes 31 à 60.

### Mode Contrôle horaire :

Quand l'horloge ferme le contact, les utilisateurs 01 à 20 ne peuvent plus accéder. Câbler une horloge entre l'entrée I et C.

### Mode silence :

Annulation du BIP sonore des touches

### Libre accès par touche P :

Quand l'horloge ferme le contact, l'appui de la touche P active la SORTIE 1 (porte). Câbler une horloge entre l'entrée I et C.

### Protection de porte :

Si la porte est ouverte sans que la SORTIE 1 soit activé, la SORTIE 2 bascule. Câbler un détecteur de porte entre l'entrée G et C.

### Temps maximum d'ouverture :

Si la porte reste ouverte plus longtemps que programmée, la SORTIE 2 bascule. Câbler un détecteur de porte entre l'entrée G et C.

• **POUR PROGRAMMER VOTRE ENTRÉE DÉTECTION PORTE (G)**- Détection à l'ouverture du contact. (Max. 990 secondes)

Exemple 140 secondes : Composez 3 puis 14 et A

• **POUR ANNULER LE TEMPS MAXIMUM D'OUVERTURE :**

Composez 3 puis 00 et A

Prog	Options
5 0 A ou 5 00 A	Eclairage lors de l'appui de touche
5 1 A ou 5 01 A	Eclairage permanent
5 10 A	Mode solidaire désactivé
5 11 A	Mode solidaire activé
5 20 A	Mode contrôle horaire désactivé
5 21 A	Mode contrôle horaire activé
5 30 A	BIP sonore activé
5 31 A	Mode silence : Pas de BIP sonore
5 40 A	Libre accès désactivé
5 41 A	Libre accès par touche P activé
5 50 A	Protection de porte désactivée
5 51 A	Protection de porte activée
5 60 A	Entrée LP2 pour témoins lumineux
5 61 A	Entrée LP2 pour bouton poussoir 2
5 99 A	Effacement de toutes les options

## 10 EFFACEMENTS

Prog	Options
9 00 A	Effacer code maître
9 01 A	Effacer utilisateur n°1
9 60 A	Effacer utilisateur n°60
9 99 biip A A	Effacer tous les utilisateurs
9 94 biip A A	Effacement total départ usine

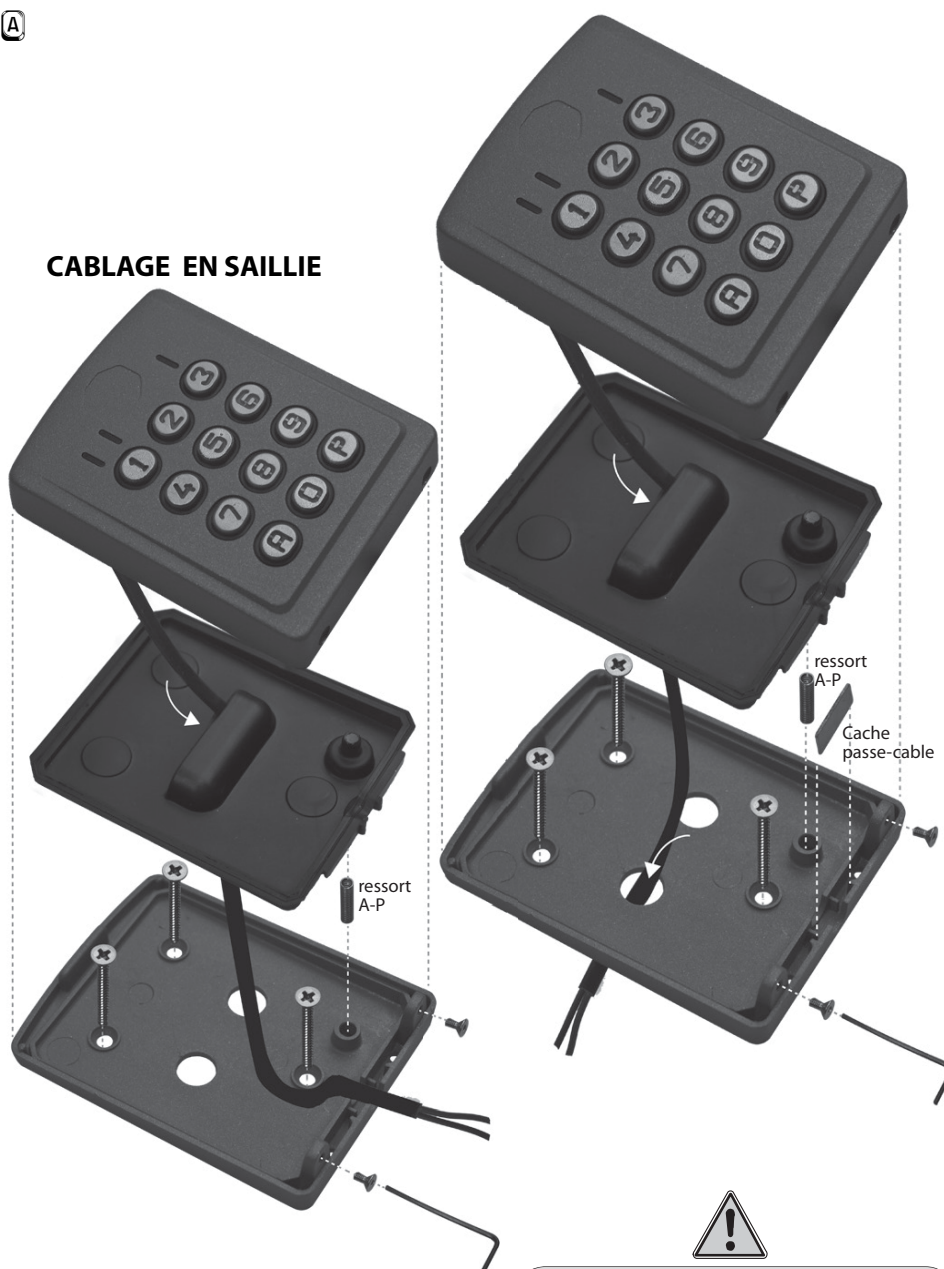
## 11 DÉCOUPER JOINT D'ÉTANCHÉITÉ



## 12 CONFIGURATION DES TEMOINS LUMINEUX

Prog	Témoin vert s'allume	Témoin rouge s'allume	Application
7 00 A	Annuler	Annuler	
7 01 A	Si relais1 -> ON	Si relais 2 -> ON	Général
7 02 A	Si relais1 ON	Si relais1 OFF	Gâche porte ou alarme sur relais 1
7 03 A	Si relais 2 ON	Si relais 2 OFF	Gâche porte ou alarme sur relais 2
7 04 A	Si relais1 OFF	Si relais 1 ON	Ventouse porte sur relais 1
7 05 A	Si relais 2 OFF	Si relais 2 ON	Ventouse porte sur relais 2
7 06 A	Relais 1 et 2 ON	Relais1 ou 2 OFF	Double sécurité
7 07 A	Relais 1 et 2 OFF	Relais 1 ou 2 ON	Double sécurité
7 08 A	Si l'entrée LP2 fermée	Si relais2 ON	
7 09 A	Si l'entrée LP2 ouverte	Si relais2 ON	
7 10 A	Si relais1 ON	Si l'entrée LP2 fermée	Alarme
7 11 A	Si relais1 ON	Si l'entrée LP2 ouverte	Alarme
7 12 A	Si l'entrée LP2 fermée	Si l'entrée LP2 ouverte	
7 13 A	Si l'entrée LP2 ouverte	Si l'entrée LP2 fermée	

## CABLAGE A TRAVERS LE MUR



Ne pas oublier le cache passe-cable lors de l'installation de câblage a travers le mur.